

Jeu de l'Oie des Yvelines

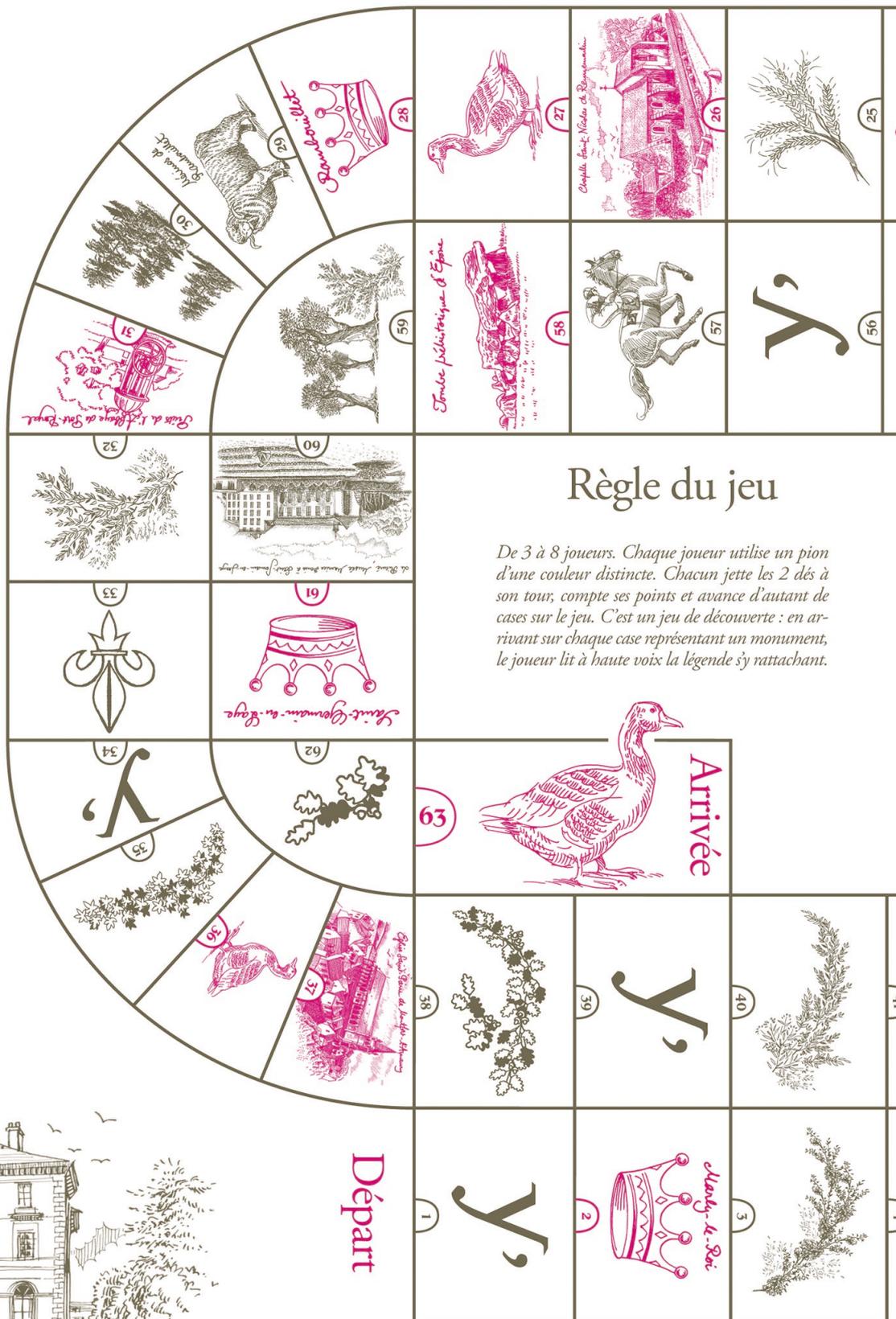
Découverte des monuments et sites historiques du département

Le jeu de l'oie trouve sa forme définitive au XVII^e siècle avec le parcours de 63 cases ponctuées d'oies, comportant des avantages et des obstacles et menant au "Paradis de l'oie".

Le jeu, guidé par le hasard du jet de dés, symbolise la vie, ses aléas de chance et de malchance. Il est vu comme un moyen d'éduquer les jeunes gens dans les domaines les plus variés : l'art militaire, l'histoire, la géographie ou encore la morale.

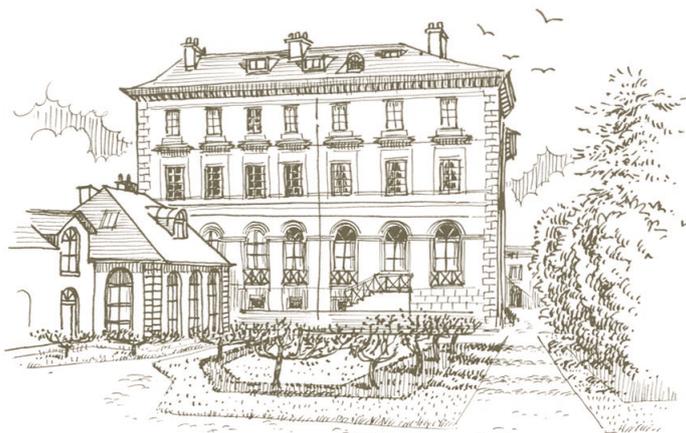
À partir de la Révolution Française, il est un outil de propagande politique. Dès les années 1880, imprimé avec des moyens de reproduction industriels, il devient le support de messages publicitaires. Le jeu de l'oie demeure aujourd'hui encore un support fréquent pour des expressions artistiques ou touristiques.

(Source : le musée du Jeu de l'Oie, Rambouillet).

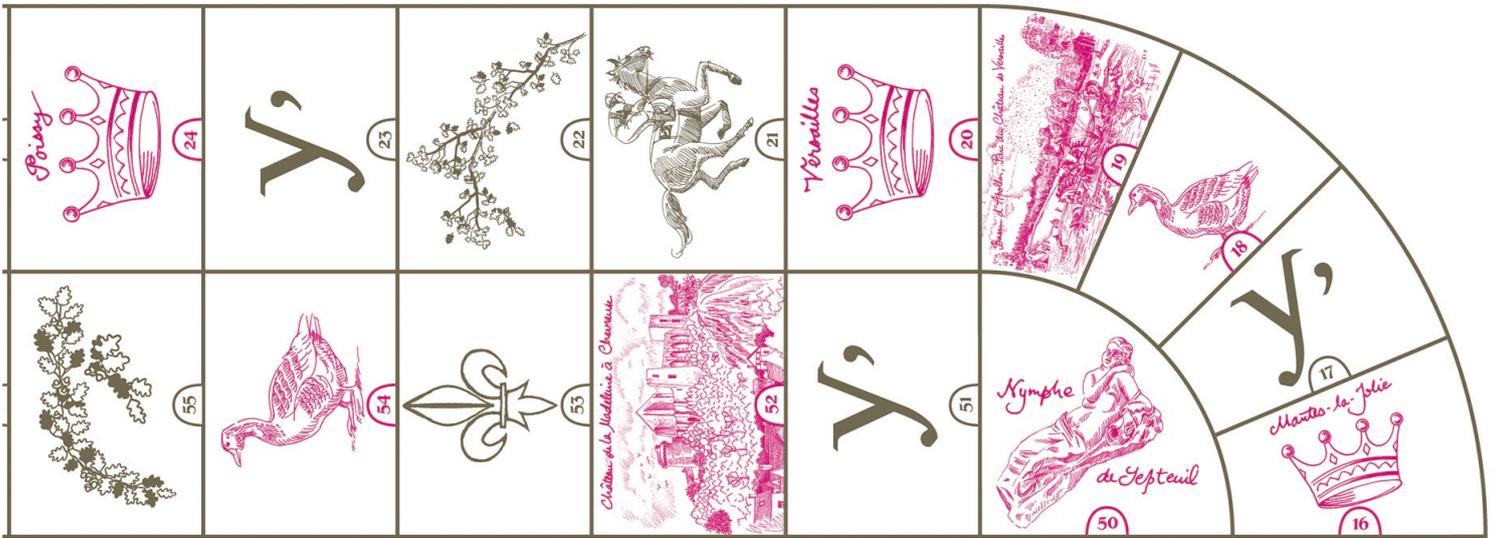


Règle du jeu

De 3 à 8 joueurs. Chaque joueur utilise un pion d'une couleur distincte. Chacun jette les 2 dés à son tour, compte ses points et avance d'autant de cases sur le jeu. C'est un jeu de découverte : en arrivant sur chaque case représentant un monument, le joueur lit à haute voix la légende s'y rattachant.



Palais du Roi de Rome, à Rambouillet (musée du Jeu de l'Oie)



Celui qui parvient en premier à la case 63 remporte la partie. S'il dépasse le nombre de points pour y arriver, il repart en arrière.

Case "Oie" : relancez les dés.

Case "couronne" : citez les 6 villes royales des Yvelines et rendez-vous à la couronne suivante ; sinon retournez à la couronne précédente.

Vous faites un 9 avec un 6 et un 3 : allez en case 26 et lisez aux autres joueurs sa légende.

Vous faites un 9 avec un 5 et un 4 : rendez-vous en case 50 et lisez sa légende.

Case 6 : coupez à travers le domaine de Mme Elisabeth et rendez-vous en case 12. Lisez successivement les deux légendes correspondantes.

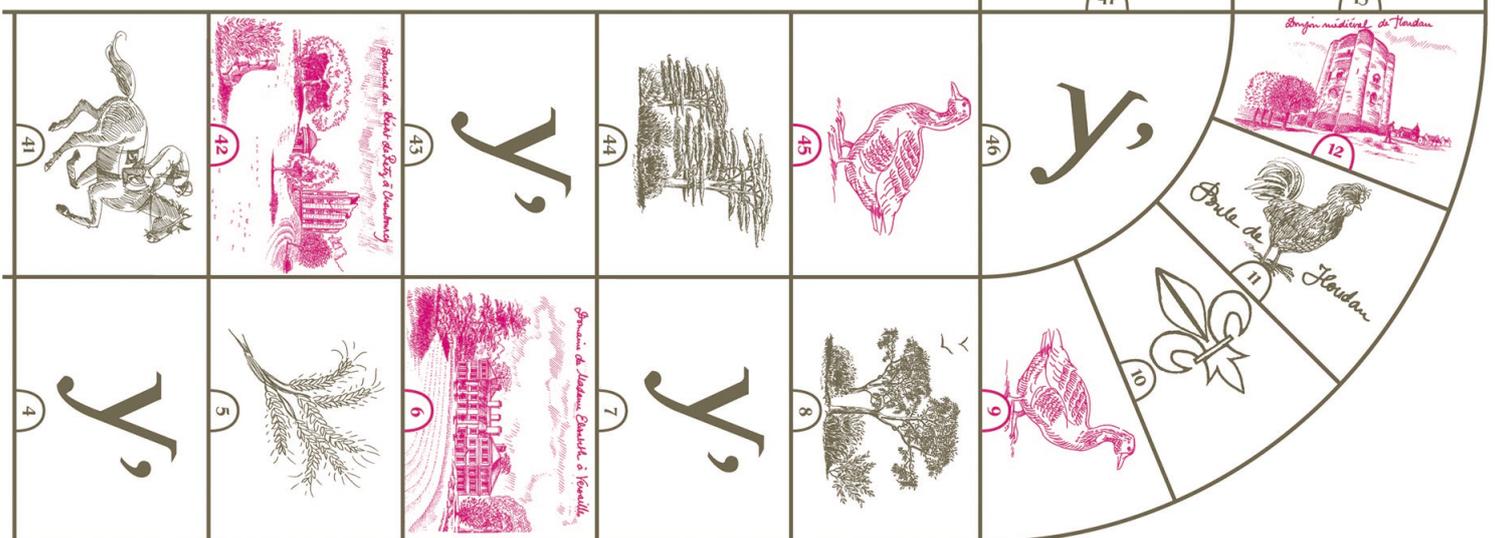
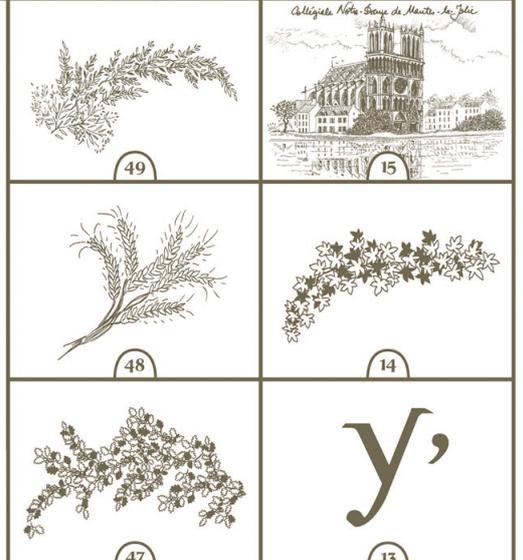
Case 19 : vous vous perdez dans le parc du château de Versailles, lisez sa légende et passez votre tour.

Case 31 : vous tombez dans le puits de l'abbaye de Port-Royal et devez attendre qu'un autre joueur arrive sur cette case pour vous en faire sortir en prenant votre place. Lisez sa légende.

Case 42 : vous méditez et admirez le domaine du Désert de Retz et retournez en case 37. Lisez successivement les deux légendes correspondantes.

Case 52 : vous êtes prisonnier dans le donjon du château de la Madeleine à Chevreuse et devez faire un 6 pour en sortir. Lisez sa légende.

Case 58 : vous rencontrez la mort dans la tombe préhistorique d'Epône, lisez sa légende et retournez à la case départ.



Yvelines
Conseil général